

FITXA D'ACTIVITATS SOLIDÀRIES

La Unitat de Compromís Social de la UdG, aplicant la metodologia Aprenentatge i Servei, organitza diferents cursos formatius en l'àmbit de cooperació per al desenvolupament i voluntariat.

La formació pràctica, en total 25 hores, es realitzarà en entitats de cooperació i voluntariat. Per aquest motiu les entitats interessades a acollir als estudiants inscrits al curs, ens hauran de fer arribar aquest formulari completat. En el cas que hagin de rebre formació per part de l'entitat d'acollida aquesta no podrà superar les 10 hores, donat que només pot realitzar 25 hores de pràctiques, per tant, les hores de formació de l'entitat es restaran d'aquestes 25 hores de pràctiques.

primer bloc	segon bloc	tercer bloc	resultat
25h formació + 25h activitats solidàries	50h activitats solidàries	50h activitats solidàries	25h formació + 125h activitats solidàries
+ Avaluació estudiant	+ Avaluació estudiant	+ Avaluació estudiant	
2 crèdits	+ 2 crèdits	+ 2 crèdits	= 6 crèdits

* La formació teòrica es realitza a partir dels cursos que ofereix la Unitat de Compromís Social, durant tot el curs acadèmic. Aquesta formació la pots realitzar durant tots els teus estudis de grau, però has de tenir en compte, que no es podran reconèixer els crèdits si no has fet la formació, encara que hagis completat la part pràctica, a través de les activitats solidàries.

DADES	
Centre responsable de l'activitat	Escola La Benaula (Caldes de Malavella)
Persona tutora de l'entitat	Pietat Aguilera Serrano
Nom de l'activitat	Jo robot
Àmbit al que pertany	Educació
Hores que dura (25 o 50)	25h
Nombre de places	1
Lloc on s'impartirà l'activitat	A les aules del centre
Horari	De dilluns a divendres a concretar amb el tutor/a
Data d'inici i finalització	30/09/2019 - 29/05/2020
Perfil de l'estudiant	Persona relacionada amb activitats de lleure per als infants, monitoratge coneixedora de l'entorn i del llenguatge computacional i/o robòtica per a infants de primària.
Termini d'inscripció	20/02/2020

DESCRIPCIÓ DE L'ACTIVITAT

Introducció al llenguatge computacional i/o robòtica.

DESCRIPCIÓ DE LES TASQUES A REALITZAR PER L'ESTUDIANT

Incentivar activitats relacionades amb el llenguatge computacional i/o robòtica, participació en les activitats programades.